



**UNG:LITT**

# QUEST

## Hvad går det ud på?

På LITT:QUEST skal I rundt til 5 poster og klare nogle opgaver. Skriv jeres svar her på papiret. Når I har klaret en opgave, skal I tage en brik til jeres puslespil.

**POST 1**

---

**POST 2**

---

**POST 3**

---

**POST 4**

---

**POST 5**

---

# POST 1

I denne afdeling af biblioteket finder I fagbøgerne. Det er alt fra kogebøger, til biografier og bøger om fodbold.

Ved denne post finder I to ordbøger:

Alle Gamer - ordbogen

Gade/dansk ordbogen

## **OPGAVE:**

1) SLÅ OP I GADE/DANSK ORDBOGEN. HVAD BETYDER:

- HAFLA
- ROBOT
- STEEZ
- DRIX
- AKRASH

2) SLÅ OP I ALLE GAMER - ORDBOGEN. HVAD BETYDER:

- ELO HELL
- PULL
- 4X
- CHEESE
- BAITING

3. NU SKAL I TILFØJE ET ORD ELLER FLERE ORD TIL ORDLISTEN VED POSTEN.

SKRIV ORDET OG DETS BETYDNING. DET KAN VÆRE ET ORD, SOM I TÆNKER VOKSNE IKKE KENDER ELLER FORSTÅR.

# **ORDBOG**

---

Skriv jeres eget/egne ord på en liste. Skriv også hvad de betyder. Det skal være ord, som I tænker, voksne ikke forstår.

# POST 2

---

I krybberne gemmer der sig mange forskellige tegneserier og Graphic Novels. Der er alt fra fortællinger baseret på historiske begivenheder til Marveltegnserier.

## OPGAVE:

### 1) FUGLEMAND HANDLER OM EN PIGE MED ANGST.

- SLÅ OP PÅ SIDE 42-43. LÆS DE TO SIDER HØJT FOR HINANDEN. HVILKET FAG HAR BARBARA?
- SKRIV NED, HVEM DER HAR LAVET BOGEN.
- HVAD HEDDER DEN CAFE DE TAGER PÅ?
- HVAD FÅR FUGLEMANDEN HENDE TIL AT SKRIVE Å VÆGGEN?
- HVILKET MUSIKNUMMER SPILLER ARN FOR HENDE DA HAN ER PÅ BESØG? (SIDE 72-78)

### 2) FARENHEIT 451, EN DYSTER FREMTID VENTER.

- SKRIV EN AF DE BØGER I KAN SE BLIVE BRÆNDT.
- HVAD HEDDER HOVEDPERSONEN SOM ER BRANDMAND?
- (SIDE 6-7) HVOR GAMMEL ER DEN NYE NABO?
- (SIDE 33-35) HVAD HED DEN FØRSTE BRANDMAND?
- (SIDE 35-40) HVAD SKER DER MED DAMEN DER BOR I HUSET?

### 3) FRIBRYDEREN, EN BINDENDE AFTALE.

- HVAD KALDER MANDEN MED DE STORE BRILLER HAM?
- HVAD HEDDER HANS DATTER?
- HVOR BLIVER HAN SEJLET HEN I BÅDEN?
- HVAD ER BILENS NUMMERPLADE?
- HVEM TROR I HAN HAR LAVET EN AFTALE MED?



## **POST 3**

I denne Rotunde finder I bibliotekets samling af fantasy og sci-fi bøger.

Ved denne post skal I bruge jeres fantasi og udfylde de tomme talebobler i fantasyfortællingen "Amulet".



## POST 4

Ved denne post skal I spille ordduko. I har 3 minutter. Hvor mange ord kan I nå at lave?

Regler:

1. I har 3 minutter.
2. Skriv så mange ord, I kan nå med bogstavsbøgerne. I får ét point per ord.
3. I må skrive lodret og vandret, ikke skråt.
4. Navne og forkortelser gælder ikke.
5. I må gerne skrive på engelsk.
6. I får kun ét point for et ord, selvom det indeholder flere "ord" som F.eks. "røv", der kun giver ét point og ikke tre point for ø, øv og røv.



## **POST 5**

---

Bag jer er bibliotekets ungdomshylde, hvor I finder bøger, der henvender sig særligt til jer.

### **OPGAVE:**

NU SKAL I SKRIVE EN SAMMENHÆNGENDE HISTORIE, HVOR I BRUGER SÅ MANGE TITLER SOM I KAN FRA UNGDOMSHYLDEN.

EKSEMPEL: "Jeg var SÅ træt af det! Hvornår slap jeg af med den forbandede mødom? Hver fredag tænkte jeg; nu sker det...

HUSK AT UNDERSTREGE DE TITLER I BRUGER I JERES HISTORIE. I FÅR POINT EFTER HVOR MANGE TITLER I NÅR AT BRUGE.

