

# UNG:LITT PROGRAM

## 1. DITTES DILEMMAER

"Fuck! Hvad gør jeg? Jeg tør ikke sige til nogen, at jeg failede eksamen." Diskuter virkelige og fiktive dilemmaer sammen med forfatter Ditte Wiese og Trine fra Headspace.  
**STED:** VIFTEN - SCENEN  
**HVORNÅR:** 10.30 & 11.30

## 2. UNG:LITT BINGO

I biografens bløde omgivelser, bevæbnet med popcorn og bingoplader, kan du høre Cilla og Vibe anbefale deres yndlingsbøger til unge. Måske er du den heldige, der får "fuld plade" og vinder to biografbilletter.  
**STED:** VIFTENS BIOGRAFSAL  
**HVORNÅR:** 10.30 & 11.30

## 3. RAPSTJERNE FOR EN DAG

Vil du indspille din egen rap med en professionel producer? Få vejledning, tips og tricks af rapperne Elbanovic og Mund de Carlo, når du skal arbejde med din egen tekst. Du får også mulighed for at indspille den, hvis du har lyst.  
**STED:** MUSIKSKOLENS STORE SAL  
**HVORNÅR:** DROP IN

## 4. DANMARKSGÅRDEN

Hvordan skal de snakke, hvad skal der ske, og hvordan skal forsiden se ud? Hjælp de to forfattere Tobias Cadin og Gitte Søby Madsen med at skabe et "Danmarksgården 3" med udgangspunkt i dig og din verden.  
**STED:** MUSIKSKOLENS "HALL".  
**HVORNÅR:** 10.30 & 11.30

## 5. ORDLYMPIADE

Har I det, der kræves for at vinde Ordlympiaden? I skal klare syv forskellige bog-udfordringer med alt fra bogkast til bogdomino. I skal stille et hold på fire deltagere. De tre bedste hold vinder en præmie, og 1. præmien er biografbilletter inkl. popcorn og sodavand.  
**STED:** RÅDHUSPLADSEN  
**HVORNÅR:** DROP IN

## 6. BOGKAGEDYST

Kan I lave den flotteste kage af kasserede bøger? Slip jeres indre kagedekoratorer løs og forvandl bøger til festkager. Den flotteste bogkage vinder en ægte kage fra Lagkagehuset.  
**STED:** BIBLIOTEKETS STORE SAL  
**HVORNÅR:** DROP IN

## 7. TEGNET FORTÆLLING

Synes du, det er fedt at læse tegneserier og er du måske glad for at tegne? Så kom og nørđ tegneserier med Mette. Tuscherne er lagt frem og vi laver bl.a. en fælles tegneserie (- du behøver ikke være en haj til at tegne).  
**STED:** BIBLIOTEKETS STORE SAL  
**HVORNÅR:** DROP IN

## 8. PRES DINE GRÆNSER I VR

Tør du opleve en ægte gyserfortælling i VR og presse dine grænser til det yderste? Så har du chancen nu!  
**STED:** VOKSENBIBLIOTEKET  
**HVORNÅR:** DROP IN

## 9. LÆSEKOMPASSET LIVE

Vær med til at anmelde bøger til Læsekompasset. Tildel stemningsord og bedøm de bøger, du har læst – både gode og dårlige. Kan du f.eks. beskrive en bog med kun fem ord, og hvor stor betydning har en bogs forside for, om du vil læse den?  
**STED:** VOKSENBIBLIOTEKET  
**HVORNÅR:** DROP IN

## 10. GÅDEJAGT & ESCAPE GAMES

Kan du løse gåden? Prøv kræfter med escape games og de gåder, som er blevet udtænkt på workshoppen Bookbattle i bunkeren. Du kan også prøve at lave dine egne små gåder og puzzles.  
**STED:** VOKSENBIBLIOTEKET  
**HVORNÅR:** DROP IN

## 11. DEN ULTIMATIVE UNGDOMSBOG

Kom og vær med til at skabe den fedeste bog for unge! Hvad skal den perfekte ungdomsbog indeholde, for at du skal gide at læse den? Forfatter Sanne Munk Jensen er vært for en uformel snak i hyggelige omgivelser med cookies og varm kakao.  
**STED:** KRIMIKÆLDEREN BIBLIOTEKET  
**HVORNÅR:** 10.30 & 11.30

## 12. KAN I OVERLEVE EN FANTASYBOG?

Ved hjælp af gode ideer og samarbejde skal I klare jer igennem en fantasyfortælling sammen med Sofia fra Adventurers League. Sofia er jeres guide i historien, som afgøres af jeres valg og udfaldet af terningerne.  
**STED:** BIBLIOTEKET, GÅ EFTER DRAGEN  
**HVORNÅR:** 10.30 & 11.30

## 13. BØGER OG BOLD

Går du med en fodboldspiller i maven, og elsker du at dribble med en bold? Så vær med, når Rasmus og Frederik spiller litterær fodbold. Undervejs bliver bold og bøger blandet sammen, og som afslutning skal der selvfølgelig spilles kamp.  
**STED:** RÅDHUSPLÆNEN  
**HVORNÅR:** KL: 10.30 & 11.30

## 14. GAMESHOP-LIGHT

Hvordan fortæller et spil sin historie, og hvad er egentlig forskellen mellem en fortælling i et spil i forhold til i en bog eller en film? Sammen med spiludvikler og anmelder Thomas Vigild skal du "game" og være med til at udforske, hvordan handlinger i spil former spilleren, men også spillets handling.  
**STED:** TEK X, GAMELAB  
**HVORNÅR:** 10.30 & 11.30

## 15. LITTERÆR LEGO-MASTER

Kan du bygge din yndlingsbog i LEGO, en forside eller en scene fra en bog? Med en lydbog i højtalerne skal du slippe din kreativitet løs og bygge med LEGO. LEGO-entusiast og kunsthistoriker Jacob Bach Riis er vært for denne unikke udgave af "LEGO-MASTER".  
**Hvor:** Tek X, Produktionen  
**Tid:** 10.30 og 11.30.

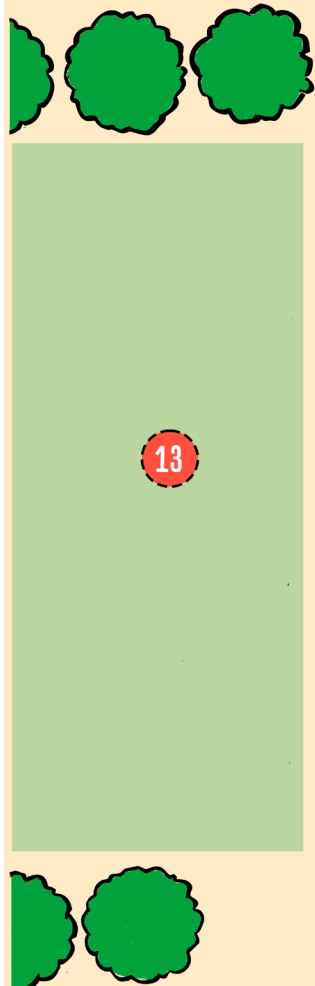
## 16. FANTASY-MISSIONEN

Kom inden for i podcast-studiet på Tek X og vær med til at skabe jeres egen fantasyfortælling sammen med podcaster Mathias Lyhne. I skal være med til at forme historien gennem de valg, I træffer undervejs. Efterfølgende klippes det sammen og lyddesignes, så det bliver en samlet lydfortælling.  
**STED:** TEK X, PODCASTSTUDIET  
**HVORNÅR:** 10.30 & 11.30

**KL. 12.35**

**PRÆMIEVERRÆKKELSE OG AFSLUTNING I VIFTEN**

 = SALG AF SANDWICH KL. 11-12. 25 KR.



RØDOVRE RÅDHUS

